



CITTÀ DI MALNATE
PROVINCIA DI VARESE

**OPERE DI REALIZZAZIONE DI UN PARCO GIOCHI INCLUSIVO
PRESSO IL PLIS PARCO I MAGGIO DI VIA SAVOIA
RELAZIONE TECNICO – DESCRITTIVA - ECONOMICA**

Premessa

L'Amministrazione Comunale intende realizzare opere di adeguamento e di ampliamento del parco giochi posto all'interno dell'area urbana del paese, al fine di rendere lo stesso completamente accessibile ed inclusivo a utenti diversamente abili, attraverso l'eliminazione delle barriere architettoniche nei percorsi e la scelta di giochi inclusivi per stimolare il gioco integrato di bambini con diverse capacità ed esigenze. È necessario che i bambini abbiano la possibilità di giocare tutti insieme condividendo l'uso delle attrezzature ludiche.

Analisi di contesto territoriale

Il Parco I Maggio si sviluppa in un contesto residenziale urbano, in zona centrale facilmente raggiungibile anche a piedi, da tutto il perimetro urbano del paese.

Sotto il profilo urbanistico l'area distinta ai mappali 1562 e 7420 è individuato dal vigente Piano del Governo del Territorio come zona T5 Vuoti urbani (art. da 102 a 105bis del PdR 23.1 Disciplina generale del PGT Vigente) ricompresa nelle disposizioni locali DL2 – interstizi verdi (artt. Da 281 a 286 del PdR 23.1 Disciplina generale del PGT Vigente). Inoltre l'area è ricompresa nel Parco di Interesse Sovracomunale PLIS ed è interessata da percorsi ciclopeditoni.

Il parco è utilizzato soprattutto da famiglie e da anziani e l'intervento in progetto si prefigge lo scopo di incrementare l'appetibilità dell'uso da parte di tale fasce d'utenza attraverso il concetto dell'inclusività dei percorsi e degli attrezzi/giochi il tutto come meglio illustrato nell'allegata tavola di documentazione fotografica.

Proposta di progetto

Obiettivi - presenza di elementi riferiti al rapporto tra il progetto e la domanda/bisogni dei minori e delle loro famiglie

Le scelte di detto progetto derivano da numerose richieste pervenute da parte della cittadinanza di implementare il parco di via I Maggio con strutture completamente inclusive. L'Amministrazione Comunale pertanto si pone l'obiettivo di incentivare l'utilizzo delle aree ludiche attraverso l'incremento dell'offerta dei giochi, con l'inserimento con un progetto dell'area concepito e disegnato tenendo in conto le linee guida sul design universale per parchi gioco, esplicitate sotto:

- a. Attività diversificate: è un concetto chiave della progettazione orientata a garantire l'universalità nella fruibilità. Esattamente come qualsiasi altro bambino, ai bambini con disabilità dovrebbero essere offerte una serie di stimoli rilevanti: il bambino su sedia a rotelle con distrofie può sollevarsi grazie alla forza della parte superiore del corpo su una rete da arrampicata; i bambini autistici possono cooperare e interagire con gli altri su un'altalena. Questi sono i giusti stimoli al gioco che possono essere affrontati in un parco giochi ben pianificato.
- b. L'aspetto sociale del parco giochi potrebbe essere l'obiettivo più elementare di un parco. Spazi

dove i bambini possono interagire socialmente, attraverso il gioco fisico, come osservato sull'altalena, per esempio, o spazi più tranquilli per una pausa, sono entrambi rilevanti per rendere l'atmosfera del parco giochi amichevole e di interesse per gli utenti.

- c. Infine, per gli utenti che costretti su sedia a rotelle, la trasparenza nel design dei prodotti a loro non accessibili è importante per permettere di farli sentire parte del gioco ed essere coinvolti.

Breve descrizione - presenza di elementi riferiti all'accessibilità dell'area allo stato dei fatti e in prospettiva a fine lavori

Il Parco I Maggio si sviluppa su un'area in zona residenziale pianeggiante, per una superficie complessiva di 3,37 ha circa ed è dotato di 4 ingressi pedonali in piano che garantiscono l'accessibilità ai diversamente abili così come i percorsi all'interno permettono il transito degli utenti con difficoltà motorie. In prossimità dell'ingresso principale sono anche previsti stalli di sosta per persone diversamente abili.

Il parco giochi è immerso nel verde con alberature a medio e ad alto fusto che producono un buon ombreggiamento apprezzabile nei periodi estivi. Il parco è dotato di aree di gioco con attrezzature di diversa tipologia e caratteristiche ed è dotato di aree di sosta (panchine, tavoli con panche, ecc.)

Presenza nell'area o nelle immediate vicinanze di elementi di aree di servizio utilizzabili (toilettes, rubinetti acqua).

Il parco è interamente recintato e dotato di illuminazione pubblica, anche per ragioni di sicurezza. Nell'immediata vicinanza dell'area di intervento inoltre sono disponibili servizi igienici e fontanelle per ristorare gli utenti durante le stagioni calde.

Con l'intervento di una piastra in piano in gomma colata totalmente accessibile si garantisce un ulteriore incremento dell'inclusività.

Descrizione dell'intervento

L'intervento prevede la realizzazione di un'area giochi inclusiva che consenta ai bambini di diverse età e capacità di vivere un'esperienza ludica sviluppando le loro abilità fisiche e cognitive anche in un contesto aperto a tutti e quindi da condividere con la collettività in generale.

Il progetto prevede l'installazione di 2 giochi inclusivi (Torre gioco con rampa e Surface challenge 3) posati su di un'area dedicata di circa 75 mq, accessibile e pavimentata con gomma colata su massetto di cls, ovvero con pavimentazione antitrauma.

Previsione di punti di accessibilità per gli accompagnatori e accessibilità alle strutture di gioco anche in presenza di disabilità

L'area in progetto è prevista al limite di un percorso reso accessibile per le persone diversamente abili. La realizzazione dell'area pavimentata ludica ne costituisce ampliamento.

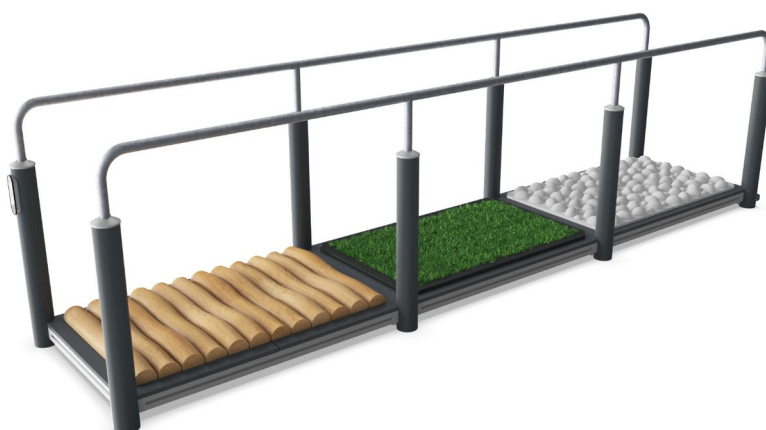
Presenza di elementi che descrivano l'adeguatezza degli interventi previsti rispetto all'utenza e alle differenti tipologie di disabilità considerate

Si prevede l'installazione dei seguenti giochi:

1. TORRE GIOCO CON RAMPA che è rivolto a bimbi con disabilità di tipo motorio, la rampa conduce il bambino a una serie di attività tattili accattivanti: sfere sonore a sonagli nei solchi, elementi che ruotano verticalmente e orizzontalmente, tris utilizzati sia dall'interno che dall'esterno dell'unità, invitando all'interazione sociale. Il pannello musicale produce suoni e tonalità, supportando il pensiero logico e la creatività



2. SURFACE CHALLENGE 3 che è rivolto anche ad anziani, infatti una delle maggiori paure degli anziani è quella di cadere. Questi incidenti si verificano spesso perché la persona anziana non è in grado di superare o reagire a piccoli cambiamenti nella superficie. La Surface Challenge offre l'opportunità, in condizioni di sicurezza, di allenarsi per superare gli ostacoli tipici presenti nella natura e negli ambienti urbani, come un semplice marciapiede. Altre sfide si concentrano sulle caviglie e sul controllo generale.



Previsione di particolari protezioni per eventuali urti da parte di bambini con capacità motorie - ridotte: pavimentazione in gomma colata

Si è scelto di realizzare intorno ai giochi una tipologia di pavimentazione in gomma colata gettata in opera. Tale struttura, oltre ad avere straordinarie capacità di assorbimento degli urti, è:

Antiscivolo e accessibile anche alle mamme con carrozzine e agli utenti diversamente abili;

Atossica: non stinge e non sporca;

Inalterabile: resistente all'usura, al fuoco, ai raggi UV ed agli agenti chimici ed atmosferici;

Permeabile: subito asciutto dopo la pioggia;

Colorata per incentivare l'attività ludica

Individuazione dei Percorsi con particolare riferimento ai punti d'ingresso e di uscita

Nel progetto allegato sono stati individuati i percorsi con particolare riferimento ai punti di ingresso e di uscita. Nel parco sono presenti tre ingressi principali con cancelli più uno secondario pedonale con cancelletto. L'ingresso di via Savoia, oltre ad essere un accesso carrabile, è munito di percorso con pavimentazione autobloccante per l'accesso ai diversamente abili.

Dimensioni delle aree e presenza di elementi che descrivono l'incidenza che si prevede possa avere il progetto rispetto all'inclusione sociale nel contesto di riferimento

Il parco giochi di nostro interesse ha la seguente dimensione complessiva di 3,37 ha è un parco pubblico di grande dimensione inserito all'interno del tessuto urbano e facilmente raggiungibile dai diversi servizi di trasporto urbano e ferroviario, ed è per tale motivo che la realizzazione di ulteriori elementi di inclusività lo renderanno maggiormente appetibile all'uso sia per la popolazione del Comune di Malnate che per quella dei comuni limitrofi

Sostenibilità ambientale/ Confort degli utenti impatto ambientale: presenza di interventi ecosostenibili

Le opere previste nel parco giochi sono eseguite nel rispetto dei criteri minimi ambientali CAM:

- uso del sottofondo con pietrisco ed inerti provenienti da demolizioni selezionate e pavimentazione con gomma di recupero.
- pavimento antisdrucciolevole certificato e prodotti impiegati, progettati e realizzati tenendo conto non solo della durabilità dell'opera ma anche e soprattutto della fruibilità, ergonomia e comfort.
- uso di materiali ecosostenibili come da certificazioni dei giochi allegate

F.to L'ufficio tecnico comunale