

Allegato A – PIANO OCCUPAZIONALE**PIANO DELLE ASSUNZIONI TRIENNIO 2023/2025****ANNO 2023: assunzioni a tempo indeterminato**

Profilo	Cat.	n.	Area/Settore/ ufficio	Modalità assunzione
Istruttore - Agente di Polizia Locale	C	1	Area Polizia Locale	Mobilità in entrata/concorso/graduatorie altri enti
Funzionario - Istruttore Direttivo Tecnico	D	1	Area Gestione e Pianificazione del Territorio	Mobilità in entrata/concorso/graduatorie altri enti
Operatore esperto cat. protette	B	1	Area Servizi alla Persona	Mobilità in entrata/concorso/graduatorie altri enti-ufficio collocamento
Funzionario - Istruttore Direttivo Amministrativo	D	1	Area Affari Generali	Mobilità in entrata/concorso/graduatorie altri enti
Funzionario - Istruttore di Vigilanza	D	1	Area Polizia Locale	Mobilità in entrata/concorso/graduatorie altri enti-ufficio collocamento

Saranno inoltre garantite le sostituzioni del personale che cesserà in corso d'anno per pensionamento e/o dimissioni la cui spesa è prevista interamente nel bilancio di previsione

Assunzioni a tempo determinato - Spesa lavoro flessibile: Anno 2023

Profilo/categoria	senza oneri	oneri	con oneri
Istruttore - Educatrice asilo nido n. 1 (11 m)	€ 22.560,20	€ 6.989,63	€ 29.549,82
Istruttore - Educatrice asilo nido n. 1 (7 m)	€ 14.380,93	€ 4.455,53	€ 18.836,31
Operatore esperto B1 n. 1 (2 mesi)	€ 3.594,76	€ 974,97	€ 4.569,73
Operatore esperto B1 n. 1 (3 mesi)	€ 6.047,63	€ 1.640,09	€ 7.687,71
Totali	€ 46.583,36	€ 14.060,21	€ 60.643,58

ANNO 2024

Attualmente non sono previste assunzioni a tempo indeterminato. Sono garantite le sostituzioni del personale per pensionamento e/o dimissioni, la cui spesa è interamente finanziata nel bilancio di previsione anno 2024.

Non sono previste assunzioni a tempo determinato

ANNO 2025

Attualmente non sono previste assunzioni a tempo indeterminato. Sono garantite le sostituzioni del personale per pensionamento e/o dimissioni, la cui spesa è interamente finanziata nel bilancio di previsione anno 2025.

Non sono previste assunzioni a tempo determinato